



## Werkstudent 2d Artist (m/w/d)

Bling Bling Games ist ein unabhängiges Spielestudio in Karlsruhe. Wir versuchen das Startup Ambiente mit der Nachhaltigkeit eines Mittelständlers zu verbinden. Unser Genreschwerpunkt liegt bei Wirtschaftssimulationen bzw. Tycoons und Strategiespielen. Im Moment fokussieren wir uns auf Free-to-play-Spiele für Smartphones, können uns langfristig aber auch gut vorstellen, Titel für den PC zu entwickeln. Wir haben die beiden Spiele *Crafting Idle Clicker* und *Idle Tycoon: Space Company* inzwischen released und suchen nun für den Live Betrieb Unterstützung im Bereich Grafik.

### Deine Arbeit bei Bling Bling Games

- Arbeite in einem kleinen interdisziplinären Spielerteam, in dem die Arbeitsabläufe gemeinsam organisiert werden.
- Überarbeite und erstelle Marketingmaterial wie z.B. Banner, App Icons, Screenshots, Feature Grafiken, Trailer und Werbevideos.
- Bring Dich mit Ideen und Initiativen ein, egal ob zum Spiel, zum Unternehmen oder zu den Prozessen.

### Deine Fähigkeiten

- Eine selbstständige, strukturierte Arbeitsweise.
- Fortgeschrittene Photoshop Kenntnisse.
- Die Fähigkeit, Ideen und Konzepte schnell auf Papier zu bringen.
- Fortgeschrittenes Studium mit Grafikschiwerpunkt oder vergleichbare Ausbildung.
- [Optional] Erfahrung mit After Effects oder einer ähnlichen Animationssoftware.
- [Optional] Erfahrung im Umgang mit Unity 3d.

### Was wir Dir bieten

- Der Weg ist das Ziel: Shareholder Value ist irrelevant, rasantes Wachstum ist nicht in unserem Interesse. Wir möchten gemeinsam mit netten Leuten tolle Spiele entwickeln und davon gut leben können.
- Keine klassischen Hierarchien: Eine lockere, offene Arbeitsatmosphäre, die auf Vertrauen und Teamwork basiert.
- Versorgung mit Kaffee, Getränken, Snacks und Feierabendbier, sowie regelmäßiges Grillen auf unserer Dachterrasse und sonstige Aktivitäten.

### Arbeitsproben und Bewerbungsunterlagen mit Angabe des frühestmöglichen Eintrittstermins an

Thomas Hofmann  
jobs@blingblinggames.com  
0721 96491257